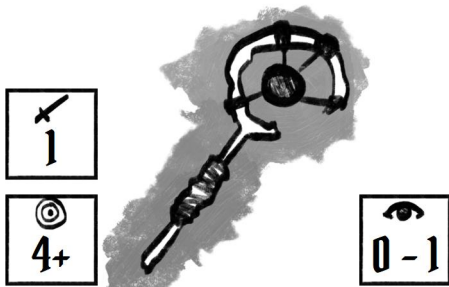


## Baton Spirituel

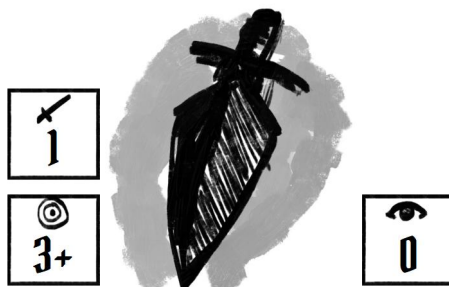


### Objet - Arme

Lorsque vous attaquez une créature dans votre zone, vous pouvez l'éloigner d'une zone après avoir terminé l'attaque.

[↻] : Éloignez une créature dans une zone adjacente d'une zone.

## Dague Noire

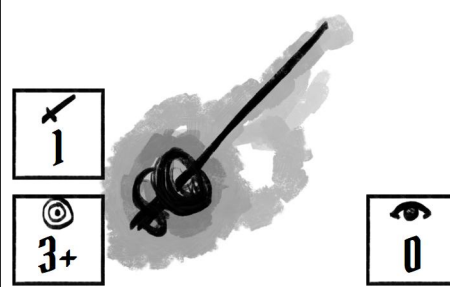


### Objet - Arme

Cette arme gagne 1 dégât si le résultat du dé d'attaque est 6.

[Lorsque vous lancez un dé d'attaque, ↻] : Augmentez le résultat final du dé de 1 (max 6).

## Rapier

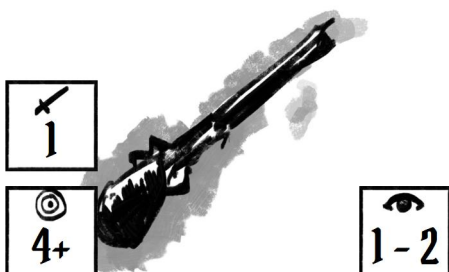


### Objet - Arme

Lorsque vous attaquez avec cette arme, dégagez-la.

[↻] : Effectuez une action de déplacement gratuite.

## Mousquet du Vétéran



### Objet - Arme

[↻] : Effectuez une action d'attaque gratuite avec cette arme.

## Torrent en Bouteille



### Objet

[↻] : Déplace une créature vers la zone de votre choix.

## Chronyx Impérial

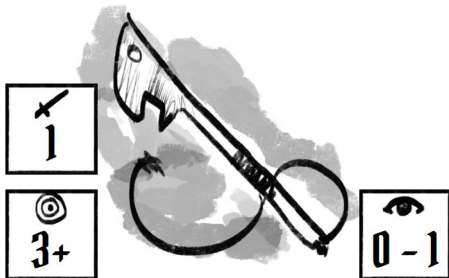


### Objet

[Lorsque vous mourrez, ↻] : À la place restez en vie et fixez vos PV à 3.

Ne peut être dégagé lors d'un repos.

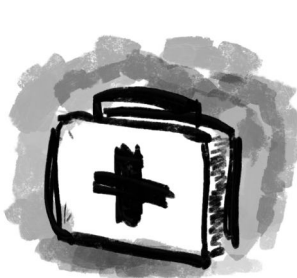
## Harpon Traditionnel



### Objet - Arme

Si vous attaquez une créature dans une autre zone avec cette arme, vous pouvez la déplacer dans votre zone après avoir terminé l'attaque.

## Trousse de Premiers Soins



### Objet

[↻] : Soigne 1 PV à un joueur.

Lorsque vous vous reposez, dégagez cette carte.

## Boîte à musique de la Dame



### Objet

[↻] : Chaque joueur peut effectuer une action gratuite de déplacement immédiatement.

## Flacon du Peintre



### Objet

Lorsqu'une créature est tuée, soignez-vous 1 PV.

## Couronne Brisée



### Objet

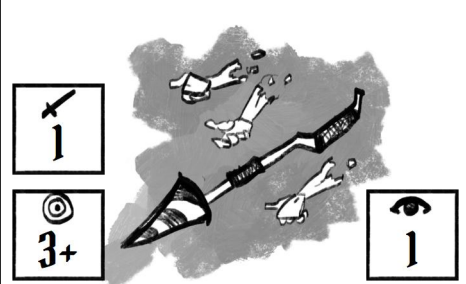
[Lorsqu'une créature non-boss joue son tour,



Choisissez quelle aptitude elle réalise ce tour, sans tenir compte des conditions.

*Ne peut être dégagé lors d'un repos.*

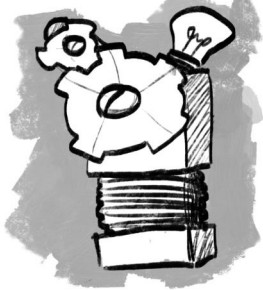
## Lance Mnémonique



### Objet - Arme

Cette arme gagne 2 dégâts lors de la première attaque avec cette arme à chaque tour.

## Mécanisme à Ressort



### Objet

Lorsqu'un autre joueur se repose, vous pouvez dégager un de vos objets.

## Ruban Éthéré

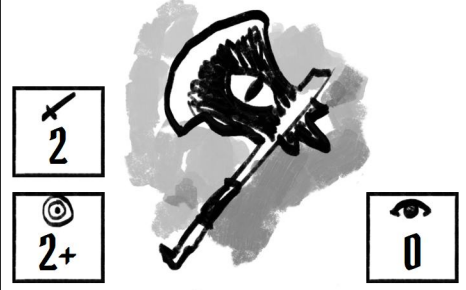


### Objet



Échangez la position d'un joueur avec celle d'une créature.

## Hache Impie



### Objet - Arme

Lorsque vous attaquez avec cette arme, lancez un dé d'attaque supplémentaire, et ignorez le dé de valeur la plus élevée.

## Bandeau du Bagarreur



### Objet

Lorsque vous subissez un dégât de riposte, la créature qui effectue la riposte subit 1 dégât.

## 1 - Potion de Conscience



### Objet



Ce tour, la portée de toutes vos armes devient "0 - 2".

*Ne peut être dégagé lors d'un repos.*

## 2 - Elixir de Vision Pure



### Objet



Ce tour, la précision de toutes vos armes devient "2+".

*Ne peut être dégagé lors d'un repos.*



### 3 - Brevage de Somnolence



Objet



Effectuez un repos immédiat, sans dépenser de PA.

*Ne peut être dégagé lors d'un repos.*

### 4 - Fiole Inflammable



Objet



Ce tour, lorsque vous réussissez une attaque, infligez 1 dégât à chaque créature dans la zone de la cible.

*Ne peut être dégagé lors d'un repos.*

### 5 - Instant en Bouteille



Objet



Gagnez ce tour.

*Ne peut être dégagé lors d'un repos.*

### 6 - Clef de Bronze



Objet

Pas d'effet.

### Dynamo Électrique

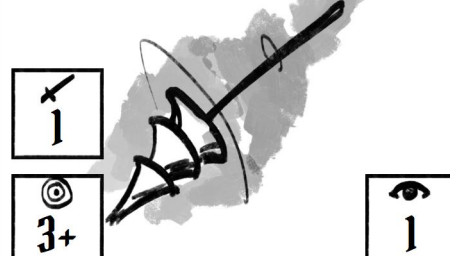


Objet

[Lorsque vous attaquez, ] : Votre attaque inflige 1 dégât supplémentaire, si elle réussit.

Lorsque vous effectuez une action de déplacement, vous pouvez dégager cet objet.

### Lance Spiralée



Objet - Arme

Si vous avez fait au moins une action de déplacement ce tour, cette arme gagne 1 dégât jusqu'à la fin du tour.

### Petit Sablier



Objet



: Gagnez ce tour.



: Dégagez cet objet.

*Vous ne pouvez utiliser qu'un effet de cet objet par tour.*

### Lauriers de la Conquérante



Objet

Les autres joueurs qui commencent leur tour dans votre zone augmentent le résultat de leurs dés d'attaque de 1 ( *max 6* ).

### Gantelet d'arsenal

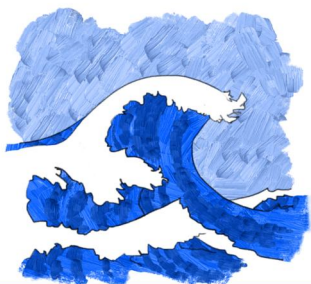


Objet



Ce tour, vous pouvez attaquer avec les armes des autres joueurs comme si vous les possédiez.

## 10 - La Vague



### Objet - Spécial


Cet objet ne peut pas être ramassé.

Lorsque la Dame déplace cet objet, elle inflige 1 dégât à chaque joueur dans la zone de départ et les déplace dans la zone d'arrivée.

## 11 - Appétit du Mycophage



### Objet

[Lorsque vous attaquez, ] : Soignez vous d'autant de PV que la cible de l'attaque a perdu de PV, si l'attaque réussit.

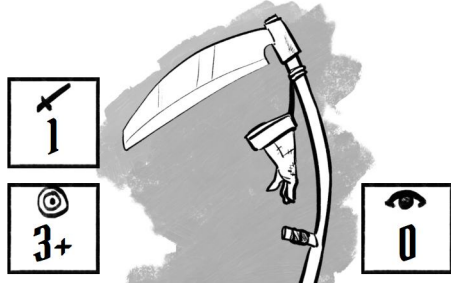
## 12 - Fragment d'Éternité



### Objet

Au début de chaque tour, gagnez .

## 13 - Faux du Jardinier

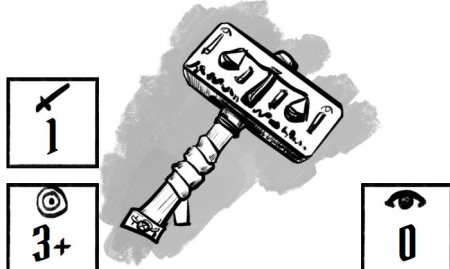


### Objet - Arme

Lorsque vous attaquez avec cette arme, infligez 1 dégât aux autres ennemis dans la zone de la cible si l'attaque réussit.

Tant que vous êtes dans un Jardin, la Portée de cette arme est 0 - 1.

## 14 - L'Égaliseur



### Objet - Arme

Cette arme gagne 1 dégât tant que votre cible a plus de PV que vous, et gagne encore 1 dégât tant que votre cible a au moins deux fois plus de PV que vous.

## 15 - Projection de Haine



### Objet - Arme

Pour attaquer avec cette arme, vous devez  cette arme.

Lorsque vous attaquez avec une autre arme, vous pouvez dégager cette arme.